



ACTIVISION RIVELA LA SUA FOMIDABILE LINE UP PER L'E3 2005

**La line-up include titoli basati su alcuni tra i brand e le
proprietà intellettuali
più venduti**

Santa Monica, California - 18 Maggio 2005 -- Activision, Inc. (Nasdaq: ATVI) mostrerà una line-up da vero primato all'edizione 2005 dell'Electronic Entertainment Expo, che si svolgerà presso il Los Angeles Convention Center dal 18 al 20 Maggio. La line-up di Activision include titoli basati su celeberrimi brand dell'intrattenimento come **Spider-Man**, **I Fantastici 4**, **X-Men** e **Shrek®**, i nuovi capitoli delle franchise proprietarie di Activision **Tony Hawk** e **Call of Duty®**, così come le innovative proposte di alcuni degli studi di sviluppo più importanti del settore, quali **QUAKE 4™**, la celeberrima franchise di id Software e **The Movies™** della Lionhead Studios capitanata dal geniale Peter Molyneux.

“ Mai come prima d’ora, le console di gioco domestiche sono state così numerose” dichiara Kathy Vrabeck, presidente di Activision Publishing. “All’E3 di quest’anno, Activision presenterà un portfolio di titoli quanto mai ampio che includerà titoli di azione sportiva, di azione pura, giochi di ruolo, di simulazione, e di combattimento in grado di soddisfare i desideri di un vasto pubblico, con età e capacità o interessi di gioco diversi “

La line up di giochi di Activision include:

Call of Duty® - Sequel del titolo premiato come “miglior gioco dell’anno” nel 2003, **Call of Duty 2** offre un ritratto del caos e dell’intensità cinematografica della Seconda Guerra Mondiale come mai prima d’ora, attraverso una grafica straordinariamente dettagliata, realistiche animazioni dei personaggi ed una esplosiva azione on-screen - il tutto reso possibile grazie al nuovo motore proprietario di Infinity Ward. Come parte di una squadra chiamata a superare ostacoli e difficoltà apparentemente insormontabili, i giocatori intraprenderanno campagne multiple attraverso la Francia, il Nord Africa e il fronte russo. **Call of Duty 2** offre una libertà nel gameplay come mai prima d’ora, consentendo ai giocatori di scegliere se intraprendere le battaglie storiche in modo cronologico o cimentarsi con una delle quattro storie individuali dei soldati e portarle sino alla fine. Gli immensi scenari di battaglia aperti consentiranno ai giocatori di selezionare vie multiple per completare i loro obiettivi, mentre un

Activision svela la sua formidabile line up per l' E3 2005

sistema di "comunicazione in battaglia" totalmente nuovo fornirà autentico dialogo "in combattimento", offrendo l'esperienza definitiva sulla Seconda Guerra Mondiale. **Call of Duty 2** è sviluppato da Infinity Ward (Windows® e sistema di gioco e di intrattenimento Xbox 360™ di Microsoft)

Call of Duty® 2: Big Red One™ - Traendo spunto dall'intensità cinematografica della Guerra, caratteristica imprescindibile del brand *Call of Duty*, **Call of Duty 2: Big Red One** immerge i giocatori nel caos della battaglia portandoli a calarsi nei panni di una squadra della leggendaria e pluridecorata divisione di fanteria americana "Big Red One". Quali membri della celeberrima divisione dei combattenti in prima linea, i giocatori saranno chiamati a immergersi in una varietà di missioni storiche compiute dalla **Big Red One** che li porteranno per terra, mare e aria dall'invasione del Nord Africa, attraverso la battaglia di Sicilia, per arrivare al D-Day in un susseguirsi di eventi continui. Utilizzando l'Intelligenza Artificiale del pluripremiato gioco per PC *Call of Duty*, **Big Red One** offre un'esperienza di azione dei compagni e del nemico ancora più realistica, grazie all'utilizzo di un sistema di mimetizzazione con l'ambiente e di nuove autentiche tattiche di battaglia. **Call of Duty 2: Big Red One** è sviluppato da Gray Matter e Treyarch (Sistema di gioco e di intrattenimento PlayStation®2, sistema di gioco Xbox® di Microsoft e Nintendo GameCube™)

I Fantastici 4 -I Fantastici 4, gioco ufficiale del prossimo film della 20th Century Fox è un gioco di azione - avventura a squadre in cui i giocatori avranno la possibilità di controllare gli unici e stupefacenti poteri dei Super Eroi della Marvel attraverso una avvincente esperienza di gioco in modalità single-player mode o cooperativa a due giocatori. Scritto da Zak Penn, autore della trama del film "X2: X-Men United" la trama del gioco segue la trama del film de "I Fantastici Quattro" ed estende le avventure permettendo ai giocatori di allungarsi, utilizzare il fuoco, l'invisibilità e la forza bruta per sconfiggere malvagi super cattivi in ambientazioni sia famigliari quanto nuove rispetto a quelle dei fumetti. I giocatori possono controllare poteri individuali o combinarli tra loro per realizzare attacchi ancora più devastanti, combattendo nemici mai visti prima d'ora e il cattivo supremo - Dottor Doom -per salvare la razza umana dal disastro. **I Fantastici 4** è sviluppato da 7 Studios nelle versioni per console, da Beenox Studios per PC e da Torus Games per le console portatili. L'esperienza di gioco nelle versioni portatili differisce dalle versioni PC e console. (PlayStation 2, Xbox, Nintendo GameCube, Nintendo Game Boy® Advance e Windows)

The Movies™ - Sviluppato da Lionhead Studios di Peter Molyneux, vero pioniere nel genere delle "simulazioni di vita reale", **The Movies** permette ai giocatori di calarsi nel patinato mondo di Hollywood, costruendo i propri studi cinematografici dove girare e realizzare i propri autentici e originali film, scegliendo gli attori e facendoli

Activision svela la sua formidabile line up per l' E3 2005

diventare delle vere e proprie star. I giocatori potranno selezionare i copioni, allestire i set, scegliere i costumi, determinare l'intensità dell'azione, doppiare gli attori, selezionare i pezzi musicali e scrivere i sottotitoli per creare autentici capolavori cinematografici, che potranno poi condividere online con gli amici. I giocatori possono diventare "talent scouts" e scoprire vere e proprie star, gestendo la loro "scalata verso la celebrità" oppure possono concentrarsi sulla carriera di registi e girare film ambientandoli nei loro periodi temporali preferiti. (Windows)

QUAKE 4™ - La terra è assediata dagli Strogg, una barbara razza aliena che si muove nell'universo consumando, riciclando e annullando ogni forma di civiltà sul loro percorso. In un disperato tentativo di sopravvivenza, viene inviata un'armata composta dai più esperti guerrieri della Terra al fine di condurre la battaglia sul pianeta natale degli Strogg. Tu sei Matthew Kane, un membro elitario della squadra Rhino, la potente forza di invasione inviata dalla Terra. Da solo, con il solo aiuto della tua squadra, combatterai su passatoie meccaniche e cisterne sopra elevate mentre intraprenderai una eroica missione nel cuore della macchina da guerra degli Strogg. Ma in questa epica guerra tra i mondi, il solo modo per sconfiggere gli Strogg è diventare uno di loro. Per questo, mentre nei primi livelli combatterai come un mortale marine, dopo la tua cattura, sarai un marine divenuto Strogg con abilità potenziate e la capacità di stravolgere le sorti della guerra. Basato sulla rivoluzionaria tecnologia proprietaria id Software's di **DOOM 3™**, **QUAKE 4** offre anche una pulsante azione multiplayer modellata sulla velocità e lo stile di **QUAKE III Arena®**. **QUAKE 4** è sviluppato da Raven Software con la supervisione e la produzione esecutiva di id Software. (Windows, Xbox 360)

Shrek® SuperSlam - Botte da orbi a misura di orco nell'esilarante universo di Shrek® sono la ricetta base di **Shrek SuperSlam**, il gioco melee a quattro giocatori definitivo. Ambientato in un'ambientazione 3D totalmente distruttibile che parodizza le fiabe tradizionali e la cultura pop, i giocatori possono scegliere tra 20 diversi personaggi appartenenti sia all'universo di Shrek che a quello delle più conosciute fiabe e sfoderare poderosi colpi, sorprendenti attacchi, pungenti frecciate e super poteri come i "calci" di Chiuchino, imbattibili nell'atterrare i nemici con i suoi potenti zoccoli; il devastante gioco di spada del Gatto con gli Stivali™; gli implacabili "Pugni furiosi" della Principessa Fiona™ "Fists of Fury"; e la gassosa "Tempesta Verde" di Shrek. I giocatori potranno raccogliere potenti pozioni, armi e oggetti magici, sbloccare nuovi personaggi, arene e costumi lungo il cammino nella modalità storia in single player, nonché nelle modalità "ladder" e "mega challenge" o nel combattimento melee in multiplayer. **Shrek SuperSlam** è sviluppato da Shaba Games per le console e da Entertainment/Griptonite Games per le console portatili. L'esperienza di gioco sulle console portatili differisce da quello delle console

Activision svela la sua formidabile line up per l' E3 2005

domestiche. (PlayStation 2, Xbox, Nintendo GameCube, Game Boy Advance e Nintendo DS™)

Tony Hawk's American Wasteland™ - Per la prima volta, **Tony Hawk's American Wasteland** offre ai giocatori la libertà di variare continuamente l'esperienza di gioco alternando tra "skating" e "BMX biking" senza dover abbandonare il gioco o attendere tempi di caricamento ed al contempo esplorare e scegliere le missioni che intendono intraprendere in una Los Angeles quanto mai ampia e viva. Con una trama che rende omaggio alle origini dello skateboard ed allo stile punk degli anni 80, I giocatori vestiranno i panni di un teenager ribelle che si fa strada nella mecca dello skateboard dove deve dimostrare le proprie capacità ai professionisti locali e agli skater leggendari e partecipare alla costruzione del parco per lo skate definitivo. Il nuovo gioco presenta nuove modalità multiplayer con l'inclusione di una modalità co-op classica a due giocatori e la funzionalità online per PS2 e per la prima volta nella storia del franchise, Xbox Live®. **Tony Hawk's American Wasteland** è sviluppato da Neversoft Entertainment per le console e da Vicarious Visions per le piattaforme di gioco portatili. L'esperienza di gioco sulle console portatili differisce da quello delle console casalinghe. (PlayStation 2, Xbox, Xbox 360, Nintendo GameCube, Game Boy Advance, Nintendo DS)

Ultimate Spider-Man - Vesti i panni del più famoso supereroe al mondo, Spider-Man🕸, e di una delle sue più minacciose nemesi, Venom, in una storia originale scritta ed illustrata dallo stesso team creativo della serie dei fortunatissimi fumetti denominati "Ultimate Spider-Man" . Ambientato in un scenario ampiamente free-roaming, il gioco consegna la più completa esperienza di gioco di avventura legata al personaggio di Spider-Man con una grande varietà di avvincenti missioni, modalità di gioco diverse e con un nuovo sistema di combattimento che consentirà ai giocatori di affrontare il più grande numero di cattivi tratti dall'universo di Spider-Man mai riuniti in un videogioco. Grazie ad un originale gameplay che si rivela attraverso pannelli interattivi costruiti sulla modalità di un fumetto, i giocatori si sentiranno come mai prima d'ora coinvolti nell'esperienza di gioco anche grazie a molteplici prospettive di visuale simultanee. **Ultimate Spider-Man** è sviluppato da Treyarch per le console casalinghe, da Vicarious Visions per le console portatili e da Beenox Studios per la versione PC. L'esperienza di gioco sulle console portatili differisce da quello delle console casalinghe e dalla versione PC. (PlayStation 2, Xbox, Nintendo GameCube, Game Boy Advance, Nintendo DS, Windows)

X-Men Legends II: L'Era di Apocalisse - Sequel del più fortunato e celebrato titolo ispirato agli X-Men mai realizzato, **X-Men Legends, X-Men Legends II: L'Era di Apocalisse** è un gioco di azione - ruolo completamente nuovo che consentirà ai giocatori di creare,

Activision svela la sua formidabile line up per l' E3 2005

personalizzare e controllare gruppi di 4 mutanti scegliendo tra 16 diversi personaggi, tra cui compaiono l'intera schiera degli X-Men ed i classici nemici della Fratellanza che, per la prima volta, combattono fianco a fianco. Grazie a questo, i giocatori potranno passare istantaneamente da un compagno di gioco all'altro, ed avere così a disposizione molti più super poteri e abilità di quanti ne avessero con *X-Men Legends*, mentre superano ostacoli, risolvono enigmi e sconfiggono più di 100 tipi di nemici includendo Lady Deathstrike e i celeberrimi Quattro Cavalieri dell'Apocalisse. Delivering significant gameplay enhancements over the first title, ***X-Men Legends II: L'Era di Apocalisse*** offrirà ai giocatori significativi miglioramenti a livello di gameplay rispetto al primo titolo, e li sfiderà ad esplorare ambientazioni immense e distruttabili, tutte ambientate nelle classiche ambientazioni degli X-Men come Genosha e la "Infinite Factory", nonché ambientazioni esotiche come l'Egitto o remote come il Polo Sud in modalità sia single player che, per la prima volta, multiplayer online. ***X-Men Legends II: L'Era di Apocalisse*** è sviluppato da Raven Software per le console, da Vicarious Visions per le console portatili e da Beenox Studios per la versione PC. L'esperienza di gioco sulle console portatili differisce da quello delle console casalinghe. (PlayStation 2, Xbox, Nintendo GameCube, PlayStation® Portable, Windows)

id Software

id - la parte originaria della psiche umana secondo Freud ed uno dei negozi dei giochi più frequentati sulla Terra- rivoluziona il mondo del gioco dalla propria sede di Mesquite in Texas dal 1991. Indiscusso leader nell'industry, id Software ha forgiato titoli quali Wolfenstein 3D®, DOOM®, DOOM II™, QUAKE® e QUAKE II™. Con la loro grafica intensa e la loro azione allucinante, I giochi della id hanno contribuito a ridefinire il video gioco moderno ponendo continuamente nuovi standard per tecnologia e gameplay nell'industria. In linea con la propria tradizione, id Software ha ampliato il mondo dei giochi 3D adrenalinici con il lancio dei suoi ultimi titoli di azione, QUAKE III Arena™, QUAKE III: Team Arena™, e Return to Castle Wolfenstein™. Il motore avanzato id Software's di DOOM 3 è destinato a rivoluzionare ancora una volta i giochi interattivi in 3-D. Per maggiori informazioni su id Software è possibile consultare il sito www.idsoftware.com.

Marvel Enterprises Inc.

Con un portfolio di oltre 4,700 personaggi di proprietà, Marvel Enterprises, Inc. è una delle società di intrattenimento più importanti del mondo. Le attività di Marvel comprendono quattro aree principali: intrattenimento (Marvel Studios), licensing, edizione di fumetti e giocattoli (Toy Biz). Marvel sostiene la creazione di progetti di intrattenimento, tra cui film, DVD/home video, videogiochi e programmi per la televisione basati sui propri personaggi e concede la licenza dei propri personaggi per il loro utilizzo in una vasta gamma

Activision svela la sua formidabile line up per l' E3 2005

di prodotti e servizi di largo consumo tra cui abbigliamento, oggetti da collezionare, snack foods e promozioni. I personaggi e le trame della Marvel sono create dalla sua divisione fumetti che continua ad accrescere la propria posizione di leader negli USA ed nel resto del mondo oltre ad essere anche una inestimabile fonte di nuove proprietà intellettuali.

Activision Inc.

Con sede a Santa Monica, California, Activision, Inc. È uno dei principali sviluppatori, publisher e distributori di prodotti per l'intrattenimento digitale. Fondata nel 1979, Activision ha dichiarato ricavi netti per 948 milioni di \$ per l'anno fiscale terminato al 31 Marzo 2004.

Activision possiede filiali e/o attività negli USA, in Canada, Gran Bretagna, Francia, Germania, Italia, Giappone, Australia, Scandinavia e Olanda. Maggiori informazioni su Activision e sui suoi prodotti possono essere trovate sul sito della società, all'indirizzo www.activision.com.

Xbox 360

Xbox 360 è il sistema per il videogioco e per l'intrattenimento interattivo di nuova generazione che pone i giocatori al centro dell'esperienza. Xbox 360, che sarà resa disponibile in Europa, Giappone e Nord America a partire dal prossimo inverno, darà vita ad una nuova era nell'intrattenimento digitale che sarà sempre connesso, personalizzato e ad alta definizione.

Xbox

Xbox (<http://www.Xbox.com>) è il sistema di videogioco e di intrattenimento di -Microsoft che unisce le persone per una grande esperienza di gioco e divertimento. Xbox offre una grande collezione di giochi straordinari, un hardware potente e un unico servizio di gioco online *Xbox Live*. Il motto " It's good to play together" cattura lo spirito di Xbox come il nucleo della socialità interattiva nell'era dell'intrattenimento digitale. Xbox è disponibile in Nord America, Asia, Europa e Australia.

Xbox Live

Lanciato nel Novembre del 2002 ed ora presente in 24 paesi in tutto il mondo, *Xbox Live* ha stabilito le regole per l'esperienza di gioco online su console. Come primo servizio unificato per il gioco online su console, *Xbox Live* continua a migliorare e portare il gioco online a livelli sempre più alti e mai raggiunti sinora. Con una comunità in rapida crescita ed ora composta da più di 1.8 milioni di iscritti, *Xbox Live* offre giochi straordinari, tornei e scontri multigiocatore intelligenti, nonché una integrazione e programmazione con Xbox.com unica - in una parola, non c'è nulla come questo. Il servizio *Xbox Live* continua a

Activision svela la sua formidabile line up per l' E3 2005

migliorarsi per fornire sempre più modalità ed occasioni di incontro e di interazione tra i giocatori.

The statements made in this press release that are not historical facts are "forward-looking statements". These forward-looking statements are based on current expectations and assumptions that are subject to risks and uncertainties. The Company cautions readers of this press release that a number of important factors could cause Activision's actual future results to differ materially from those expressed in any such forward-looking statements. Such factors include, without limitation, product delays, retail acceptance of our products, industry competition, rapid changes in technology and industry standards, protection of proprietary rights, maintenance of relationships with key personnel, vendors and third-party developers, international economic and political conditions, integration of recently acquired subsidiaries and identification of suitable future acquisition opportunities. These important factors and other factors that potentially could affect the Company's financial results are described in our filings with the Securities and Exchange Commission, including the Company's most recent Annual report on Form 10-K and Quarterly Report on Form 10-Q. Readers of this press release are referred to such filings. The Company may change its intention, belief or expectation, at any time and without notice, based upon any changes in such factors, in the Company's assumptions or otherwise. The Company undertakes no obligation to release publicly any revisions to any forward-looking statements to reflect events or circumstances after the date hereof or to reflect the occurrence of unanticipated events. Readers of this press release are referred to such filings. Readers of this press release are referred to such filings.

© 2004 Id Software, Inc. All rights reserved. Distributed by Activision Publishing, Inc. under license. DOOM, ID, Return to Castle Wolfenstein, QUAKE III Arena and QUAKE III: Team Arena are registered trademarks of Id Software, Inc. in the U.S. Patent and Trademark Office and/or some other countries.

Xbox is a registered trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

TM, ®, Game Boy Advance, Nintendo GameCube and Nintendo DS are trademarks of Nintendo.

Activision is a registered trademark of Activision, Inc. and its affiliates. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners.

Marvel, Ultimate Spider-Man, Fantastic 4, X-Men, and all related character names and likenesses thereof are trademarks of Marvel Characters, Inc., and are used with permission. © 2005 Marvel Characters, Inc. All rights reserved. www.marvel.com.

The Fantastic 4 Motion Picture: TM & © 2005 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved

Super Hero(es) and Super Villains are co-owned registered trademarks.

Per informazioni contattare:

Francesca Carotti

Tel. +39 0331 45 29 70

Email: fcarotti@activision.co.uk